

**Календарно разпределение на темите за даване на задачи
на националните състезания за група D
(Предложение от Емил Келеведжиев за дискусия)**

<p>1. За Есенния турнир (четвърта седмица на ноември) - всичко, изучавано в група E, плюс:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Едномерни масиви и основни задачи с тях. Увод в алгоритмите за сортиране. Библиотечна функция <code>sort</code>. • Задачи за низове, решавани чрез класа <code>string</code>. Търсене в низ. • Делимост на числата. Алгоритъм на Евклид и приложения. Прости числа. Решето на Ератостен. Пресмятане с обикновени дроби.
<p>2. За Общински кръг на НОИ (начало на януари) - всичко, давано на предните състезания, плюс:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Двумерни масиви. • Правоъгълна решетка от еднакви квадратчета. • Тип структура в C++. Масиви от структури.
<p>3. За Областния кръг (средата на февруари) - всичко, давано на предните състезания, плюс:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Бройни системи • Дълги числа • Начални познания по компютърна геометрия. Координати в равнината. Хоризонтални и вертикални отсечки. Правоъгълници със страни, успоредни на координатните оси.
<p>4. За Националния кръг (средата на март) - всичко, давано на предните състезания, плюс:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Решаване на задачи чрез начални познания от STL (алгоритми <code>sort</code>, <code>reverse</code> и пр.). Вектор. • Стек и опашка.
<p>5. За Пролетните състезания (четвърта седмица на април) - всичко, давано на предните състезания, плюс:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Задачи, решавани чрез начални познания за рекурсия. • Търсене с връщане.
<p>6. За Летния турнир (началото на юни) - всичко, давано на предните състезания, плюс:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Комбинаторни конфигурации. Генериране. • Задачи, решавани чрез начални познания за графи. Представяне, обхождане, търсене на път.